

PROGRAMACION SCRATCH

Scratch Desktop

Scratch Archivo Editar Tutoriales

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: 40 y: -4
- deslizar en 1 segs a posición aleatoria
- deslizar en 1 segs a x: 40 y: -4
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón
- cambiar x en 10
- fijar x a 40

Apariencia

Sonido

Eventos

Control

Sensores

Operadores

Variables

Mis Bloques

al presionar

ocultar

por siempre

mostrar

ir a x: 170 y: número al azar entre 55 y -50

repetir 100

mover 5 pasos

esperar 1 segundos

al presionar

por siempre

si ¿tocando Convertible 2? entonces

enviar EXPLOTO

al recibir EXPLOTO

cambiar disfraz a convertible

al presionar

por siempre

si ¿tocando el borde? entonces

ocultar

Objeto Convertible x 40 y -4

mostrar Tamaño 60 Dirección -90

Escenario

Fondos 1

11:10 AM 31-Jul-19



Movimiento

Movimiento



Apariencia



Sonido



Eventos



Control



Sensores



Operadores



Variables



Mis Bloques

mover 10 pasos

girar 15 grados

girar 15 grados

ir a posición aleatoria

ir a x: -185 y: -8

deslizar en 1 segs a posición aleatoria

deslizar en 1 segs a x: -185 y: -8

apuntar en dirección 90

apuntar hacia puntero del ratón

cambiar x en 10

fijar x a -185

al presionar

ir a x: -185 y: -8

cambiar disfraz a convertible 3

al presionar la tecla flecha izquierda

mover -5 pasos

al presionar la tecla flecha derecha

mover 5 pasos

al presionar la tecla flecha abajo

mover -5 pasos

cambiar y en -5

al presionar la tecla flecha arriba

mover 5 pasos

cambiar y en 5

al presionar

por siempre

si ¿tocando el color verde? entonces

ir a x: -189 y: -8

al presionar

por siempre

si ¿tocando el color rojo? entonces

ir a x: -189 y: -8



Objeto

mostrar



Convertibl.



Movimiento

Movimiento

Apariencia

Sonido

Eventos

Control

Sensores

Operadores

Variables

Mis Bloques

Movimiento

mover 10 pasos

girar 15 grados

girar 15 grados

ir a posición aleatoria

ir a x: -185 y: -8

deslizar en 1 segs a posición aleatoria

deslizar en 1 segs a x: -185 y: -8

apuntar en dirección 90

apuntar hacia puntero del ratón

cambiar x en 10

fijar x a -185

mover -5 pasos

cambiar y en -5

mover 5 pasos

cambiar y en 5

al presionar

por siempre

si ¿tocando el color ? entonces

ir a x: -189 y: -8

al presionar

por siempre

si ¿tocando el color ? entonces

ir a x: -189 y: -8

al presionar

por siempre

si ¿tocando el color ? entonces

cambiar fondo a fondo2

al recibir EXPLOTO

cambiar disfraz a convertible 2

detener todos

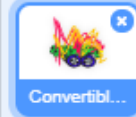


Objeto Convertible 2

mostrar



Tar



Convertibl...



Convertible

Código

Disfraces

Sonidos

1  **convertible 3**
142 x 48

2  **convertible 2**
85 x 75

Disfraz **convertible 3**



 Agrupar  Desagrupar

 Adelante  Atrás

 Al frente  Al fondo

Relleno 

Contorno 

0



 Convertir a mapa de bits



Objeto **Con**

mostrar 

 **Convertibl...**



Código

Disfraces

Sonidos



Disfraz

convertible 2



Agrupar



Desagrupar



Adelante



Atrás



Al frente



Al fondo

Relleno



Contorno



0



Convertir a mapa de bits



Objeto

mostrar

