

1. Núm
2. ero mayor o igual:  
Escribe un programa que solicite números al usuario y muestre el mensaje "El primer número es mayor o igual al segundo" si el primer número es mayor o igual al segundo, de lo contrario, muestra "El segundo número es mayor".
3. Número positivo o negativo:  
Crea un programa que pida al usuario ingresar un número y luego imprima "Positivo" si es mayor que cero, "Negativo" si es menor que cero, y "Cero" si es igual a cero.
4. Número par o impar:  
Solicita un número al usuario y determina si es par o impar. Imprime "Par" si es par y "Impar" si es impar.
5. Leer una letra y determinar si es una vocal o una consonante:

[https://www.youtube.com/watch?v=xJAgRJDjgYY&list=PLsJprIWPPEnnc4NwTiippKtmnrBVoBB11&index=18&ab\\_channel=LuisHernandoSotoMesa](https://www.youtube.com/watch?v=xJAgRJDjgYY&list=PLsJprIWPPEnnc4NwTiippKtmnrBVoBB11&index=18&ab_channel=LuisHernandoSotoMesa)

6. Calificación aprobatoria:  
Pide al usuario que ingrese una calificación y muestra "Aprobado" si la calificación es mayor o igual a 60, y "Reprobado" si es menor.
7. Mayor de tres números:  
Solicita tres números al usuario y determina cuál es el mayor de ellos.
8. Día de la semana:  
Pide al usuario que ingrese un número del 1 al 7 y muestra el día correspondiente de la semana ("Lunes", "Martes", etc.). Si ingresa un número fuera de ese rango, muestra "Número inválido".
9. Comparación de cadenas:  
Pide al usuario que ingrese dos cadenas y comprueba si son iguales. Muestra un mensaje indicando si son iguales o diferentes.
10. Edad permitida para votar:  
Pregunta al usuario su edad y determina si es elegible para votar (18 años o más). Imprime "Eres elegible para votar" si es mayor o igual a 18, de lo contrario, muestra "Aún no eres elegible para votar".
11. Tipo de triángulo:  
Pide al usuario ingresar las longitudes de tres lados de un triángulo y determina si es equilátero (tres lados iguales), isósceles (dos lados iguales) o escaleno (ningún lado igual).

PRÓXIMA SEMANA RETO 1